**2022학년도 1학기 중간과제물(온라인제출용)**

**교과목명 : HTML 웹프로그래밍**

**학 번 : 202234 - 363659**

**성 명 : 이 민 규**

**연 락 처 : 010 – 6246- 1458**

**과제유형(공통형/지정형) :공통형**

- 목 차 -

1. HTML요소(태그) 정리 (15점)

2. CSS속성 정리 (15점)

1. 주어진 HTML 요소(태그)에 대해서 다음 조건이 만족되도록 정리하시오.

1) header : 웹 페이지에서의 상단 영역을 의미합니다.

<header>

<h1>방송통신대학교</h1> #크기 조절 및 소제목 분류를 할 수 있습니다.

</header>

2) hgroup : 제목 요소를 그룹화해줍니다.

<hgroup> #크기 조절 및 소제목 분류를 할 수 있습니다. h1 ~ h6

<h1>방송통신대학교</h1>

<h2>HTML</h2>

</hgroup>

3) nav : 현재 페이지와 다른 페이지의 다른 부분과 연결되는 네비게이션 들의 집합을 정의합니다.

<nav>

<a href = “https://www.knou.ac.kr “>방송통신대학교</a>

#<a>태그는 현재 페이지에서 다른 페이지로 이동할 수 있는 하이퍼링크를 생성합니다.

</nav>

4) section : 홈페이지와 어플리케이션과 같은 인터페이스에 있는 관련 내용들을 작성할 수 있는. 부분 입니다..

<section>

<h1>자기소개</h1>

안녕하십니까. 저는 3년제 전문대 컴퓨터공학과를 졸업하고 이번에 4년제 학위를 따 고싶어서 3학년으로 편입하게된 이민규라고합니다. 졸업하고 회사에서 PHP 업무를 1년정도 했으며 현재는 빅데이터 AI분야로 국비지원 학원을 다니고 있고 취업 후 야간 대학원을 병행하면서 다닐 계획입니다.

</section>

5) article : 어플리케이션과 홈페이지 등에 포함돼서 독립적으로 동작하는 기능입니다

<article>

<h1>HTML</h1>

<p>중간 과제</p>

</article>

6) aside : 연관성을 갖고 있는 콘텐츠로부터 분리시켜 다른 영역을 만들 수 있는 기능을합니다..

<aside>

<ul> #정렬이 되지 않은 리스트입니다.

방송통신대학교 사이트<br>

<li><a href = <https://www.knou.ac.kr> target =’\_blank’></a></li>

#<li>는 리스트 형식을 만들 어 줍니다.

</aside>

</ul>

7) footer : 웹에서의 바닥에 주소 및 전화번호같은 정보를 입력할 때 사용합니다.

<footer>

<address>서울특별시 종로구 대학로 86(동숭동)</address>

#address 태그는 보통 주소를 입력할 때 사용을합니다.

</footer>

8) mark : 중요한 텍스트를 정의할 때 사용합니다.

지금은 <mark>과제</mark> 중입니다.

9) time : 특정한 시간, 날짜를 나타낼 수 있습니다.

<p>

<time datetime = “1996-01-04”>오늘</time>은 나의 생일이다.

#Datetime속성은 사용자가 컴퓨터에 날짜를 입력해 알림을 받을 수 있고 24시간 형태로 데이터가 처리됩니다.

</p>

10) meter : 비율, 사용량 등을 게이지를 통해서 스칼라 값이 어느정도인지 나타낼 때 사용합니다.

<p>EXP

<meter min = “0” max = “100” value = “30”>

</meter></p>

#min은 게이지의 최소, max는 게이지의 최대, value는 값을 나타냅니다.

11) progress : 목표치를 정하고 목표에 대한 달성치를 알 수 있게 해줍니다.

<p>diet

<progress value="10" max="100">10 %</progress>

12) ruby : 노래방 기계처럼 일본어 위에 한국어를 써놓거나 통역/ 해석을 할 때 사용을 합니다.

<ruby>

Hello #원글

<rp>헬로</rp> #통역 또는 발음을 여기에 적어줍니다.

</ruby>

13) wbr : 긴 문장에서 단어 중간에서 행 바꿈을 실행할 수 있은 위치를 파악할 때 사용합니다.

<p>By promptly disclosing medical errors and offering earnest apologies and fair compensation,<wbr> doctors hope to make it easier to learn from mistakes and<wbr> relieve the patient’s anger

14) details : 글을 작성하거나 사진같은 파일을 올릴 때 부가적으로 사용자가 글을 올릴 때 사용할. 수 있습니다.

<details>

<ul>

<li>product : Ram</li>

<li>price : \50,000</li>

<li>size : 16g</li>

</ul>

</details>

15) datalist : 사용자가 박스칸에 입력을 할 수도 있지만 이미 저장되어있는 글을 선택을 해서 자 동완성을하여 사용자가 편하게 사용할 수 있도록 도와주는 기능입니다. <input>태그와 같이 사용이됩니다.

<Input list = “animallist” name = “animal”>

<datalist>

<option value = “cow” lavel = “소”>

<option value = “sheep” lavel = “양”>

<option value = “lion” lavel = “사자”>

</datalist>

# input태그는 사용자가 직접 키보드로 입력을 할 수 있도록 해줍니다.

# option은 옵션을 보여주고 사용자가 고를 수 있도록 해줍니다.

16) output : 사용자가 직업 행동의 과정을 작업하고 결과를 만들 수 있는 요소입니다.

<input type = “number” name = “num1” value = “0” >

<input type = “number” name = “num2” value = “0” >

<output name = “result” for = “num”></output>

#input으로 사용자가 작업을 하고 output으로 그 결과를 뽑아냅니다.

2. 다음과 같은 3가지 부류에 속하는 CSS속성들을 모두 조사해서 다음 조건이 만족하도록 정리하시오.

1) transition : 애니메이션과 효과를 같이 사용을 하여 시간의 흐름을 주어서 속성을

변경시킬 수 있습니다.

1-1)transition-delay : 조건 하에 변화되는 속성의 시간을 지연시킬 수 있습니다.

1-2)transition-property : 효과를 사용 할 속성의 이름을 설정합니다.

transition-property : background-color, color;

#배경이라는 태그를 color라는 이름으로 설정을 해주었습니다.

1-3)transition-duration : 효과를 반영하여 효과가 화면에 반영되는 지속 시간을 설정합니다.

transition-duration : 3s;

#효과가 화면에 반영되기까지 3초의 시간을 설정했습니다.

1-4)transition-timing-function : 시간에 따른 움직임의 속도를 설정합니다.

transition-timing-function : ease-in; #애니메이션이 느리게 시작을합니다.

#ease : 처음엔 느리게 시작을하고 점점 빠르게 진행되면서 종료합니다.

linear : 처음부터 끝까지 일정한 속도로 진행됩니다.

ease-out : 애니메이션이 느리게 끝납니다.

ease-in-out : 애니메이션이 느리게 시작을해서 느리게 끝이납니다.

step-start-step : 시작하는 시점에 스텝을 주어 시작을합니다.

step-end-step : 끝나는 시점에 스텝을 주어 끝을냅니다.

cubic-bezier(n,n,n,n) : 값을 지정을 해주어 원하는대로 움직이게 만들 수

있습니다.

ease : (0.25, 0.1, 0.25, 1.0)

linear : (0, 0, 1, 1)

ease-in : (0.42, 0.0, 1.0, 1.0)

ease-out : (0.0, 0.0, 0.58, 1.0)

ease-in-out : (0.42, 0.0, 0.58, 1.0)

2) animation : 동적인 여러가지 효과를 나타낼 때 사용합니다.

2-1)animation-duration : 애니메이션이 동작할 수 있는 시간을 설정합니다.

animation-duration : 10s; #10s 동안 동작이 할 수 있도록 설정합니다.

2-2)animation-delay : 애니메이션을 적용시켰을 때부터 나타날 때 까지의 시간을

설정합니다.

animation-delay : 200ms; #200ms의 지연을 갖고 시작합니다.

2-3)animation-iteration-count : 애니메이션를 얼마나 반복할 것인가를 설정합니다.

animation-iteration-count :2; # 애니메이션이 2번 반복합니다.

2-4)animation-play-state : 애니메이션 효과의 재생 상태를 설정합니다.

animation-play-state : paused; #애니메이션을 중간에 멈출 수 있습니다.

#running : 멈춘 애니메이션을 다시 시작할 수 있습니다.

2-5)animation-direction : 애니메이션이 진행 할 방향을 설정합니다.

animation-direction : normal; #애니메이션 방향을 앞으로 재생시킵니다.

#reserve : 뒤로 재생됩니다.

alternate : 앞으로 재생된 후 뒤로 재생됩니다.

alternate-reverse : 우선 뒤로 재생된 다음 앞으로 재생됩니다.,

initial : 이 속성을 기본값으로 설정합니다.

inherit : 부모요소에서 이 속성을 가져와 사용을합니다.

2-6)animation-timing-function : 애니메이션 효과를 설정했을 때 각 애니메이션

효과의 시간당 속도를 설정합니다.

animation-timing-function : linear; #처음부터 끝까지 일정한 속도로

진행됩니다.

#ease : 처음엔 느리게 시작을하고 점점 빠르게 진행되면서 종료합니다.

ease-in : 애니메이션이 느리게 시작됩니다.

ease-out : 애니메이션이 느리게 끝납니다.

ease-in-out : 애니메이션이 느리게 시작을해서 느리게 끝이납니다.

step-start-step : 시작하는 시점에 스텝을 주어 시작을합니다.

step-end-step : 끝나는 시점에 스텝을 주어 끝을냅니다.

cubic-bezier(n,n,n,n) : 값을 지정을 해주어 원하는대로 움직이게

만들 수 있습니다.

cubic-bezier(0.25, 0.1, 0.25, 1.0) : 기본값으로 ease와 같은 움직임을

나타냅니다.

2-7)animation-fill-mode : 애니메이션이 끝이났을 때 무엇으로 대체할지를 설정합니다.

animation-fill-mode : forwards #애니메이션이 끝이 마지막 섹션유지합니다.

#backwards : 애니메이션이 끝나면 시작점으로 돌아옵니다.

both : 앞 뒤 결과 둘 다 합쳐서 사용을 합니다.

3)multiple column : 여러개의 열을 설정할 때 사용합니다.

3-1)column - count : 열의 개수를 설정합니다.

column - count : 3; #3개의 열을 설정합니다.

3-2)column - gap : 열끼리의 간격을 픽셀로 설정합니다.

column - gap : 50px; #50px 사이즈로 간격을 지정해줍니다.

3-3)column - rule - style : 열끼리의 사이에 있는 테두리의 스타일을 설정합니다.

column - rule - style : solid; #실선으로 스타일을 설정합니다.

#solid : 실선 dotted :점선, dashed : 긴점선, double : 이중실선,

groove : 3차원의 입체적인 선, ridge : 3차원의 능선효과가 포함된 선,

inset : 3차원의 내지로 끼운 선, outset : 3차원의 외지로 끼운 선

3-4)column - rule - width : 열끼리의 사이에 있는 테두리의 넓이를 설정합니다.

column - rule - width : 3px #글과 선의 간격이 3px로 설정합니다.

3-5)column - rule - color : 열끼리의 사이에 있는 테두리의 색상을 설정합니다.

column - rule - color : #A9D0F5 #구글에 html색상표를 치면 색상표를

볼 수 있습니다.

#맘에드는 색상을 선택하여 색을 설정합니다.

# https://html-color-codes.info/Korean/ : 색상표 링크

3-6)column - rule : 위에 있는 rule 속성들을 이 곳에 한 번에 적을 수 있습니다.

column - rule : 3px solid #A9D0F5; #색상은 A9D0F5이고 3px의 간격으로 된

실선을 한 번에 설정합니다.

3-7)column - span : 몇 개의 칼럼을 병합하여 표현할지 설정합니다.

column - span : all; #all을 선택하면 모든 컬럼이 병합되어집니다.

#keyword 속성

none : 병합을 하지 않습니다.

all : 모든 컬럼이 병합됩니다.

#global 속성

inherit : 상위 요소에서 받아와 계산된 값을 설정합니다.

initial : 기본값으로 설정합니다.

revert : 작업자가 선택한 속성에 대해서만 속성을 제거합니다.

unset : 초기값을 없앨 수 있고, 상속 받은 속성을 지정할 때 사용합니다.

3-8)column - width : 열의 넓이를 설정합니다.

column - width : 150px; #150의 픽셀 사이즈로 열의 넓이가 설정됩니다.